

**SZKOŁA PODSTAWOWA
W SIENIAWIE**

im. Tadeusza Kościuszki
37-530 Sieniawa, ul. Rynek 4, tel. 16 622-71-21
NIP 794-12-67-377 REGON 000639311
powiat przeworski

**REGULAMIN KONKURSU
NA LOGO BIBLIOTEKI SZKOŁY
PODSTAWOWEJ W SIENIAWIE**

SIENIAWA 2023

1. Organizatorem konkursu jest Biblioteka Szkoły Podstawowej w Sieniawie.
2. Celem konkursu jest rozwijanie talentów uczniów oraz stworzenie identyfikacji wizualnej dla biblioteki szkolnej.
3. Konkurs polega na stworzeniu oryginalnego projektu logo biblioteki szkolnej, który będzie wykorzystywany w identyfikacji wizualnej Biblioteki Szkolnej w Sieniawie i jej promocji.
4. Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV-VIII Szkoły Podstawowej w Sieniawie im. Tadeusza Kościuszki.
5. Wyłoniony podczas Konkursu projekt logo staje się własnością Organizatora Konkursu, który będzie go w dowolny sposób modyfikował, udostępniał i wykorzystywał na rzecz realizacji działań biblioteki. Projekt logo po edycji zostanie skonsultowany z autorem koncepcji przed publikacją.
6. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażoną zgodą rodzica/opiekuna prawnego uczestnika na nieodpłatną publikację złożonych prac plastycznych.
7. Projekt logo:
 - a) należy wykonać dowolną techniką plastyczną lub w programie graficznym w wersji kolorowej lub czarno-białej
 - b) powinien nawiązywać do działalności biblioteki
 - c) powinien być oryginalny, komunikatywny, czytelny (bez względu na wielkość formatu), funkcjonalny (łatwy do wykorzystania w różnych formatach)
 - d) zawierać nazwę: „**Biblioteka Szkoły Podstawowej w Sieniawie**”
8. Uczestnik Konkursu może zgłosić jedną pracę konkursową.
9. Nieprzekraczalny termin upływa **10 lutego 2023r. (piątek do godziny 14.00)**. Prace konkursowe wraz z prawidłowo wypełnionym formularzem konkursowym należy składać w bibliotece szkolnej lub w sekretariacie w godzinach pracy.
10. Formularz konkursowy jest udostępniany w bibliotece szkolnej oraz sekretariacie szkoły.
11. Prace konkursowe niespełniające wymagań oraz dostarczone po terminie nie będą podlegać ocenie Jury. Prace będące plagiatem zostaną zdyskwalifikowane.

12. Rozwiązanie konkursu nastąpi w ciągu **7 dni** od naboru prac. Jury wybierze **trzy prace**, które zostaną nagrodzone nagrodą książkową i dyplomem. Wszyscy biorący udział w konkursie otrzymają dyplomy uczestnictwa. **Jedna osoba zostanie wyłoniona jako laureat konkursu.** Jego projekt (patrz punkt 4) zostanie wykorzystany w identyfikacji wizualnej biblioteki szkolnej. Jury przyzna **nagrodę grand prix**, którą jest ocena celująca z plastyki/informatyki.
13. O wyborze projektu logo zadecydują jego wartości artystyczne, estetyczne, użytkowe i graficzne. Jednocześnie Organizator zastrzega sobie prawo do zakończenia Konkursu bez podania przyczyny, bez wybrania najlepszego projektu i wskazania zwycięzcy.
14. Ogłoszenie wyników nastąpi w dniu 20.02. 2023 r.
15. Zgłoszenie się do konkursu oznacza zgodę na warunki zawarte w niniejszym regulaminie.
16. We wszystkich kwestiach spornych decyzje podejmuje Jury.
17. W skład Jury wchodzi:
 - Przewodnicząca Jury, mgr Beata Kosior – nauczyciel bibliotekarz
 - mgr Romuald Górski - nauczyciel bibliotekarz
 - mgr Bogdan Bartuś - nauczyciel plastyki

podpisy:

Kosior Beata

Romuald Górski

B. Bartuś

DYREKTOR SZKOŁY
mgr Jolanta Majcher

